**FORM PENILAIAN MANDIRI**

**PEMRROGRAMAN WEB DAN MOBILE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Absen** | **Nama** |
| 15 | Marsa Nabil Hawari |

|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Pembelajaran AndroidStudio Video ke  29 - 35  (Tugas semester 5 #6) | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Viewholder berisi objek dimana setiap item yang ditampilkan pada recyclerview adalah objek ViewHolder. Kita perlu menyediakan layout XML untuk setiap item yang akan ditampilkan dimana semua komponen yang ada di layout XML ini akan digunakan di objek ViewHolder.
2. Adapter digunakan sebagai perantara untuk menghubungkan data dengan tampilan. Adapter menerima atau mengambil data, melakukan pekerjaan yang diperlukan agar data dapat ditampilkan.
3. Setiap viewholder menampung satu rangkaian data dan adapter menambahkan data ke viewholder untuk ditampilkan oleh pengelola layout.
4. Recyclerview adalah komponen dasar yang digunakan untuk menampilkan data berupa list dan dapat digunakan untuk menampung ribuan bahkan ratusan ribu data tanpa mengalami lag.
5. Recyclerview memiliki 3 komponen utama, yaitu layout, viewholder, dan adapter.
6. Jadi alur untuk membuat dan menampilkan recycler view adalah, mengisi data > data dimasukkan ke dalam adapter > membuat adapter > isi dari adapter akan dimasukkan ke dalam viewholder > ditampilkan ke dalam layout.
7. Model pada android studio digunakan untuk menghubungkan database dan adapter. Untuk masuk ke adapter harus membuat model dulu agar bisa terhubung.
8. Constructor adalah method / function khusus yang akan dijalankan ketika pembuatan objek dan digunakan untuk mempersiapkan data untuk objek.
9. Set() adalah fungsi yang digunakan untuk mengatur / mengisi data yang akan dikirimkan.
10. Get() adalah fungsi yang digunakan untuk mengambil nilai data.
11. Nama dari method setter dan getter pada android studio harus diawali dengan set untuk setter dan diawali dengan get untuk getter.
12. Cara untuk membuat method setter dan getter adalah, klik kanan > generate > setter and getter > pilih variabel apa yang akan ditambahkan method setter and getter > finish.

**YANG BELUM PAHAM**